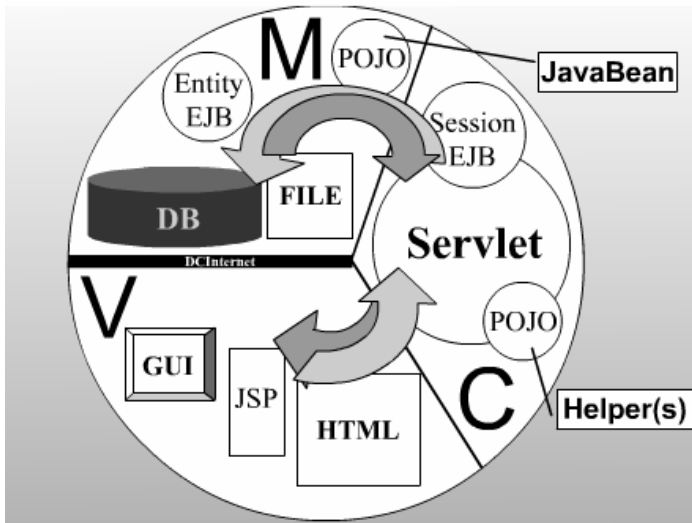


Curso Java Básico



Descripción:

Nuestro curso de Java Básico está orientado a, y es ideal para, quienes desean iniciarse en la programación Java y por el momento sólo quieren conocer las características de sintaxis básica y Programación Orientada a Objetos de Java.

Objetivo:

- ❖ Aprender Java desde cero y su sintaxis básica.
- ❖ Aprenderás a instalar el compilador de Java y las formas de compilar tus primeros programas en Java.
- ❖ Introducir a los alumnos a la programación Orientada a Objetos utilizando Java.

Dirigido a: Programadores y profesionistas de sistemas que desean aprender los principios de la programación orientada a objetos en Java. Analistas o Arquitectos que deseen tomar nuestro curso de UML.

Duración: 24 horas.

CONTENIDO

MODULO I.1 Introducción

Capítulo 1. Conceptos

- ¿Qué es Java?
 - Como obtener Java
- Mi primer programa Java
- VJM
- Compilación de mi aplicación
- Java Applets
- JavaBeans, Servlets, etc.
- JDK

Capítulo 2. Fundamentos del lenguaje Java

- Variables
- Comentarios
- Tipos de Datos
- Operadores
- Sentencias de Control
- Funciones
- La función main
- Compilación
- Ejecución de una aplicación

Capítulo 6.- Herencia

- Herencia
- Overriding
- Super clase

MODULO I.2. Programación Orientada a Objetos

Capítulo 3.- POO

- ¿Qué es la Programación Orientada a Objetos?
- Abstracción
- Encapsulación
- Herencia
- Polimorfismo
- Clases e Instancias

Capítulo 4.- Manejo de Objetos

- Creación de Objetos
- El operador new
- Constructores
- La clase Objeto
- Dstrucción de un objeto
- Paquetes
- El objeto String
- Arreglos
- for each en Arreglos

Capítulo 5.- Creación de tus Propias Clases

- Creación de una clase
- Propiedades
- Métodos
- Constructores
- Destructores
- Overloading

Capítulo 7.- Polimorfismo

- Polimorfismo
- Enlace tardío (Late Binding)
- La aplicación Nómina

Capítulo 8.- Interfaces

- Definición
- Clases internas
- Clase anónimas
- Ejemplos

Capítulo 09.- Colecciones

- Colecciones
- Interfaz Iterator
- Interfaz List
 - ArrayList
 - Vector
- Interfaz Set
 - HashSet
 - TreeSet
- Interfaz Deque
 - ArrayDeque
- Interfaz Map
 - Hashtable
 - TreeMap
 - Properties
- Generics y for each

Capítulo 10.- Manejo de Excepciones

- Colecciones
- Interfaz Iterator
- Interfaz List
 - ArrayList
 - Vector
- Interfaz Set
 - HashSet
 - TreeSet
- Interfaz Deque
 - ArrayDeque
- Interfaz Map
 - Hashtable
 - TreeMap
 - Properties
- Generics y for each

DCInternet

Requisitos:

Indispensable manejo de ambiente Windows. Se recomienda conocimientos previos de programación en cualquier lenguaje.

Duración aproximada:

24 horas

Lugar:

Instalaciones de DCInternet en el WTC piso 37 o en Altadena.

Notas:

- ❖ Java 2 no es lo mismo que la versión 1.5 o 1.6 del JDK. Actualmente J2SE se maneja indistintamente por varios autores como JSE o JSE 6 (el 6 es por la versión del compilador)

Incluye:

- ❖ Material escrito.
- ❖ Diploma de participación.

Software a utilizar:

- ❖ Java JSE 6

Hardware proporcionado para el curso:

- ❖ Una PC por alumno Pentium IV con mínimo 1 GB recomendable de Memoria RAM
- ❖ Red (aunque para este curso no es necesaria)

IMPORTANTE

- ❖ ⁽¹⁾ Existen los siguientes descuentos por grupo: 3 a 5 alumnos en el mismo salón 20% de descuento, 6 a 8 alumnos 25% de descuento, más de 8% alumnos 30% de descuento (descuento máximo).
- ❖ Incluye material, diploma de participación de nuestra empresa.
- ❖ Lamentamos no aceptar oyentes en nuestros cursos.

Formas y condiciones de pago

- ❖ Depósito Banamex cuenta 4923239 Suc. 575 a nombre de Desarrollo y Capacitación en Internet, S.A. de C. V. o transferencia bancaria CLABE 002180057549232394
- ❖ Cheque a nombre de Desarrollo y Capacitación en Internet, S.A. de C. V.

Clave SWIFT para traspasos internacionales: BNMXXMM