

## Curso Java JSE 6



**Descripción:** Nuestro curso JSE6 enseña el lenguaje de programación Java desde inicio, incluyendo su sintaxis, cómo obtener e instalar el software necesario para escribir programas en Java, cómo escribir programas básicos, cómo compilar un programa en Java, conocer qué es la máquina virtual (VJM), la Programación Orientada a Objetos en Java, las colecciones, el manejo de errores y aspectos importantes del lenguaje como los multi-hilos, el manejo de archivos y el uso de la librería SWING para el desarrollo de aplicaciones gráficas como modernos Applets. Este es el curso inicial para quienes desean aprender Java y corresponde a la

categoría de JSE (Java Standard Edition).

**Audiencia:** Desarrolladores que quieren crear aplicaciones JSE. Cualquiera que desee ser un desarrollador Java debe iniciar con este curso.

**Prerrequisitos:** Conocimiento o experiencia en programación en algún otro lenguaje.

**Otros cursos:** Después de tomar nuestro curso JSE el alumno podrá tener el requisito para inscribirse al curso de JSP y Servlets o a otros cursos de JEE.

# CONTENIDO

## MODULO I.- Introducción

### Capítulo 1. Conceptos

- ¿Qué es Java?
- Como obtener Java
- Mi primer programa Java
- VJM
- Compilación de mi aplicación
- Java Applets
- JavaBeans, Servlets, etc.
- JDK

### Capítulo 2. Fundamentos del lenguaje Java

- Variables
- Comentarios
- Tipos de Datos
- Operadores
- Sentencias de Control
- Funciones
- La función main
- Compilación
- Ejecución de una aplicación

### Capítulo 6.- Herencia

- Herencia
- Overriding
- Super clase
- Interfaces

## MODULO II.- Programación Orientada a Objetos

### Capítulo 3.- POO

- ¿Qué es la Programación Orientada a Objetos?
- Abstracción
- Encapsulación
- Herencia
- Polimorfismo
- Clases e Instancias

### Capítulo 4.- Manejo de Objetos

- Creación de Objetos
- El operador new
- Constructores
- La clase Objeto
- Destrucción de un objeto
- Paquetes
- El objeto String
- Arreglos
- for each en Arreglos

### Capítulo 5.- Creación de tus Propias Clases

- Creación de una clase
- Propiedades
- Métodos
- Constructores
- Destrucción
- Overloading

### Capítulo 7.- Polimorfismo

- Polimorfismo
- Enlace tardío (Late Binding)
- La aplicación Nómima

## MODULO III. – Colecciones

### Capítulo 08.- Colecciones

- Colecciones
  - Interfaz Iterator
  - Interfaz List
    - ArrayList
    - Vector
  - Interfaz Set
    - HashSet
    - TreeSet
  - Interfaz Deque
    - ArrayDeque
  - Interfaz Map
    - Hashtable
    - TreeMap
    - Properties
  - Generics y for each

### Capítulo 09.- Inner Classes

- ¿Qué es una clase Interna?
- Clases estáticas e Interfaces
- Clases Locales
- Clases Anónimas

### Capítulo 10.- Manejo de Excepciones

- Excepciones
- Lanzamiento de una Excepción
- Métodos
- El bloque finally
- Métodos de Exception
- Declaración de Excepciones
- Definición y lanzamiento de Excepciones

### Capítulo 11.- Multithreading y sincronización

- ¿Qué es un thread?
- Multithreading
- La clase Thread
- Sincronización

## MODULO IV.- SWING

### Capítulo 12.- Aplicaciones GUI

- La clase Window
- La clase Frame
- La clase Dialog
- La clase FileDialog
- Menus

### Capítulo 13- Botones, Etiquetas, Text boxes

- Swing
- Componentes
- JButton
- JLabel
- JTextField
- JTextArea

### Capítulo 14.- Manejo de Eventos

- ¿Qué es un evento?
- El modelo de eventos
- Las clases Event
- Event Listeners
- El paquete
  - java.awt.event
- Eventos más comunes

### Capítulo 15.- Contenedores

- ¿Qué es un contenedor?
- Tipos y uso de contenedores
- Paneles

### Capítulo 16.- Layout Managers

- ¿Qué es un Layout Manager?
- Layout Flow
- Layout Border
- Layout Grid

## MODULO V.- Paquetes y JDBC

### Capítulo 17.- Paquetes

Paquetes en Java  
La expresión import  
Imports estáticos  
CLASSPATH e import  
Definición de paquetes

### Capítulo 18.- Introducción a JDBC

El modelo de conectividad  
JDBC  
Programación de Base de  
Datos  
Conexión a la Base de  
Datos  
Creación de una consulta  
Obtención de los  
resultados  
Actualizaciones en la  
Base de Datos

# DCInternet

## MODULO VI.- Manejo de archivos

### Capítulo 19.- Manejo de Archivos

Manejo E/S  
File Streams  
Filtros

### Duración aproximada:

35-40 horas

### Lugar:

Instalaciones de DCInternet en Altadena 26 Col. Nápoles o en el piso 37 del WTC Ciudad de México.

**Incluye:** *Incluye material del curso en español, descanso de 20 minutos con servicio de galletas, café y refrescos, estacionamiento y diploma de participación en el curso.*

**Formas de pago:** Este pago puede realizarse de las siguientes maneras:

1. Depósito en Banamex cuenta 4923239 Suc. 575 a nombre de Desarrollo y Capacitación en Internet, S. A. de C. V. (CLABE en caso de transferencia electrónica vía Internet 002180057549232394)
2. Cheque a nombre de Desarrollo y Capacitación en Internet, S. A. de C. V.
3. Tarjetas de Crédito Visa, Master Card o American Express