

Curso Modelado de Procesos de Negocio con BPMN

Objetivos:

- ✓ El alumno definirá lo que se entiende como procesos de negocio y la necesidad de modelarlos.
- ✓ Identificará las bondades del BPMN para modelar procesos de negocio.
- ✓ Conocerá una breve historia del BPMN y su aplicación actual.
- ✓ El alumno identificará los distintos niveles de abstracción de los modelos BPMN.
- ✓ El alumno identificará y realizará las diferentes categorías en modelos BPMN: Orquestación, coreografía y colaboración.
- ✓ Identificará y empleará los elementos básicos de BPMN: Procesos, Pools y Líneas y flujos de secuencia.
- ✓ Identificará y empleará los distintos tipos de Gateways, para controlar bifurcaciones y uniones de flujo
- ✓ Aprenderá a modelar el intercambio de mensajes entre procesos.
- ✓ Aprenderá a utilizar Eventos, Actividades y Excepciones.
- ✓ Aprenderá a emplear elementos avanzados, tales como transacciones y compensaciones.
- ✓ Aprenderá a modelar el intercambio de mensajes entre actividades.

Prerrequisitos: Se recomienda experiencia con algún lenguaje de modelado como UML, aunque no es necesario.

Orientado a: Programadores /Desarrolladores, Arquitectos, Analistas, Integradores o incluso personas fuera del área de sistemas que requieran documentar procesos

Duración: 21 horas

Contenido

Capítulo 1 – Introducción

- 1.1 Modelado del Negocio
- 1.2 Herramientas de Modelado
- 1.3 Aparición del BPMN
- 1.4 Niveles de Modelado BPMN

Capítulo 2 – Elementos Básicos

- 2.1 Procesos
- 2.2 Categorías de Procesos
- 2.3 Pools y Lines
- 2.4 Flujos de Secuencia
- 2.5 Artefactos
- 2.6 Un primer diagrama

Capítulo 3 - Gateways

- 3.1 Splits y Merges
- 3.2 Gateway Exclusivo
- 3.3 Gateway Paralelo
- 3.4 Gateway Inclusivo
- 3.5 Gateway Complejo

Capítulo 4 – Colaboraciones

- 4.1 Intercambio de mensajes
- 4.2 Intercambio interno
- 4.3 Intercambio entre procesos
- 4.4 Intercambio entre líneas
- 4.5 Intercambio entre pools
- 4.6 Procesos Públicos y Privados
- 4.7 Representación de contenido

Capítulo 5 – Eventos

- 5.1 Eventos
- 5.2 Eventos de Inicio
- 5.3 Eventos de Fin
- 5.4 Eventos Intermedios
- 5.5 Especializaciones de eventos
- 5.6 Gateways basados en eventos

Capitulo 6 - Actividades

- 6.1 Tareas y Subprocesos
- 6.2 Tipos de tareas
- 6.3 Modelado de ciclos
- 6.4 Actividades multi-instancia
- 6.5 Subprocesos ad-hoc
- 6.6 Invocando tareas globales y procesos

Capítulo 7 – Excepciones

- 7.1 Eventos adjuntos
- 7.2 Eventos adjuntos de interrupción
- 7.3 Eventos adjuntos de no-interrupción
- 7.4 Eventos de Error
- 7.5 Eventos de Estalación
- 7.6 Subprocesos de Evento

Capítulo 8 – Transacciones y Compensaciones

- 8.1 Actividades Transacción
- 8.2 Actividades Compensación
- 8.3 Llamando a rutinas de compensación

Capítulo 9 – Objetos de Datos

- 9.1 Datos en mensajes
- 9.2 Datos en eventos
- 9.3 Almacén de datos
- 9.4 Invocando actividades con datos

Capítulo 10 – Coreografías

- 10.1 Diagramas de colaboración
- 10.2 Diagramas de coreografía
- 10.3 Colaboración y coreografía
- 10.4 Subproceso de coreografía
- 10.5 Notas adicionales

Capítulo 11 – Conversaciones

- 11.1 Diagrama de conversación
- 11.2 Jerarquías
- 11.3 Conversaciones y comunicaciones globales

Notas:

- Incluye diploma de participación de nuestra empresa y servicio de café y refrescos.
- Existen los siguientes descuentos por grupo en el mismo salón: 3 alumnos, 10% de descuento; 4 a 5 alumnos, 20% de descuento; 6 a 10 alumnos, 30% de descuento, más de 10 personas 35% de descuento.
- Ex alumnos reciben un 10% de descuento adicional
- Para pagos anticipados de 2 semanas vía cheque o transferencia bancaria existe un 10% de descuento más un 10% de descuento adicional para exalumnos. Ambos requisitos deben cumplirse para que los descuentos apliquen.
- Los descuentos no aplican para pagos con tarjetas de crédito, sólo aplican en las fechas correspondientes y no son acumulables.
- Políticas de cancelación:
- <http://www.dciinternet.com.mx/dciPoliticascancel.jsp>

solicitar más informes

