

Curso Desarrollo Web con HTML 5, CSS3 e Introducción a JQuery

Descripción: Para la construcción de sitios Web de interés e interactivos, actualmente los desarrolladores están recurriendo a las características novedosas de los elementos y atributos de HTML 5 con los cuales podrás realizar páginas más estables con los diferentes navegadores que existen en el mercado, usar audio y video, Canvas, la nueva API de Geolocalización y almacenamiento de datos que dejarán obsoleto a las Cookies y muchas otras características nuevas y sorprendentes. Por otro lado, presentaremos CSS3 que mejorará la apariencia de nuestras páginas Web para hacerlas mas atractivas, más vistosas, codificando por separado estas reglas de diseño. Por último, agregaremos las librerías de JavaScript como JQuery que nos ayudará a automatizar tareas comunes y simplificar aquellas que son complicadas más aparte podrás conocer lo que JQuery ofrece cuando el cliente es una aplicación móvil.

Requisitos: Conocimientos básicos de computación.

Duración: 35 horas.

Contenido

Capítulo 1. Introducción al desarrollo Web.

- Cómo funcionan las aplicaciones Web.
- Una introducción a HTML y CSS
- Herramientas para desarrollo Web.
- Cómo visualizar las páginas Web desarrolladas.
- Los problemas del desarrollo Web.

Capítulo 2. Cómo codificar, probar y validar una página Web.

- La sintaxis del HTML.
- La sintaxis de CSS
- Uso de Aptana para trabajar con documento HTML y CSS.
- Cómo probar, depurar y validar documentos HTML y CSS.

Capítulo 3. Cómo usar HTML para estructurar una página Web.

- Cómo codificar la sección de encabezado.
- Cómo codificar los elementos de texto.
- Cómo estructurar el contenido de página.
- Cómo codificar hipervínculos, listas e imágenes.
- Una página Web estructurada.

Capítulo 4. Usando CSS para dar formato a los elementos de una página Web.

- Introducción a CSS.
- Especificar medidas y colores.
- Selectores.
- Trabajar con texto.
- Usando estilos en archivos externos a la página Web.

Capítulo 5. Usando CSS para bordes, fondos, espacios en una página Web.

- Introducción al diseño con CSS.
- Elementos de espacio y tamaño.
- Una página Web que ilustra el tamaño y espacio.
- Bordes y fondos.
- Una página Web que usa bordes y fondos.

Capítulo 6. Diseños con CSS.

- Elementos flotantes.
- Diseño de columnas.
- Uso de CSS3 para crear columnas de texto.
- Cómo posicionar elementos.

Capítulo 7. Usando hipervínculos y listas.

- Listas.
- Formato de listas.
- Hipervínculos.
- Crear listas y barras de navegación.

Capítulo 8. Imágenes

- Destrezas básicas con imágenes.
- Destrezas avanzadas con imágenes.
- Destrezas relacionadas con imágenes.

Capítulo 9. Tablas.

- Destrezas básicas en el uso de tablas.
- Formato de listas.

Capítulo 10. Formas.

- Formas y controles.
- Otras destrezas con formas.
- Uso de características de HTML 5 para la validación de datos.
- Controles de HTML 5.
- Crear una página Web que use controles de HTML 5.

Capítulo 11. Audio y Video

- Tipos de multimedia en Audio y Video.
- Cómo agregar audio y video en una página Web.
- Una página Web que ofrece audio y video.

Capítulo 12. Formato de impresión en páginas Web.

- Reglas para definir estilos de impresión.
- Recomendaciones para impresión.
- Formato especial de impresión.

Capítulo 13. JavaScript en aplicaciones Web.

- Introducción a JavaScript y DOM.
- JavaScript en aplicaciones Web.
- Ejemplos prácticos usando JavaScript en páginas Web.

Capítulo 14. JQuery.

- Introducción a JQuery.
- Características de JQuery.
- Interfaz de usuario con JQuery.
- Ejemplo práctico de una página Web usando JQuery.

Capítulo 15. JQuery Mobile.

- Como trabajan los dispositivos móviles.
- Introducción a JQuery Mobile.
- Como usar JQuery Mobile para crear un sitio Web.
- Como usar JQuery Mobile para crear la plantilla de una página Web.
- Ejemplo práctico de una página Web usando JQuery Mobil.

Capítulo 16. Características avanzadas de HTML5 y CSS.

- Cómo incrustar tipos de fuentes en una página Web.
- Geolocalización.
- Características de almacenamiento.
- Canvas.
- Drag and drop.

Incluye:

- ✓ **Material de entrenamiento impreso o electrónico**

Formas de pago:

Este pago debe realizarse en una sola exhibición de las siguientes maneras:

1. Depósito en Banamex cuenta 4923239 Sucursal 575 a nombre de Desarrollo y Capacitación en Internet, S. A. de C. V. (CLABE en caso de transferencia electrónica vía Internet 002180057549232394) o
2. Cheque a nombre de Desarrollo y Capacitación en Internet, S. A. de C. V.

Clave SWIFT para traspasos internacionales: BNMXXMM

DCInternet