

Curso JavaScript 1.5

Descripción: Este entrenamiento es ideal para empezar a trabajar con Javascript para hacer validaciones en sus páginas HTML y hacerlas más interactivas. Este curso cubre los tópicos que necesitas saber para llegar a programar páginas Web con Javascript. Aprenderás los elementos críticos del Javascript, incluyendo la sintaxis del lenguaje, el diseño de scripts, la construcción de objetos. Este curso te proveerá de la base de Javascript y te permitirá construir páginas Web con Javascript correctamente y con confianza.

Audiencia: Diseñadores Web que se inician y desean aprender a programar en JavaScript para mejorar sus sitios Web, Webmasters que quieren codificar y depurar proyectos Web complejos o desarrolladores Web que necesitan abarcar más allá de los límites de HTML.

Prerrequisitos: Experiencia práctica con PCs o laptops. Conocimiento de navegadores de Internet (Internet Explorer, Mozilla/Netscape, etc). Conocimiento general de las etiquetas HTML/XHTML, incluyendo etiquetas de formas. Conocimiento de programación básica es de ayuda pero no necesario.

Contenido

1. Introduction

JavaScript's Humble Beginning

JavaScript and ECMA

New Features of JavaScript 1.5

So Many Browsers

Internet Explorer vs. Netscape Navigator

Introducing the DOM

Recognize Methods, Properties, and Event Handlers

Script Placement

Hiding JavaScript from Older Browser

External Script Libraries

Viewing Errors in Browsers

Variables, Expressions, and Evaluations

Operators

Simple Conversions

2. JavaScript Conditions and Loops

The if/if...else Control Structure

else...if

The Switch Statement

Boolean Operators: NOT/AND/OR and Bitwise

NOT

AND

OR

Bitwise Booleans

Loops

for Loops

Breaking Out of the Loop

Skipping an Iteration

while Loops

do-while Loops

Using in for Property Looping

The with Statement

Labeled Statements

3. Strings and Functions

Strings

Manipulating Strings

String Concatenation

Changing String Case

Substring Searches

Substring Extraction

Functions

Creating Your Own Functions

Function Parameters

Returning Data from Functions

Variable Scope

4. Arrays

Introduction to Arrays

Simple Arrays

Arrays as Structures

Parallel Arrays

Multidimensional Arrays

Using the Array Object

Length

Concat

Join

Slice

5. Form Interaction

Working with Form Objects

Alternatives to Forms

Form Basics

Form.method Property

Form.action Property

Fieldsets

Form.Elements[]
Text Objects
Button Objects
Check Box Objects
Radio Objects
Select and File Objects
File Input Object
Validation and the onSubmit Event

6. Built-In Objects

String Object
Prototype Properties and Methods
charAt()
charCodeAt()
fromCharCode ()
String.match(RegExp)
String.replace(RegExp, string)
String.split(“delimiter”, [limit int]) or (RegExp)
Date() Object
Working with Other Dates
setInterval() and setTimeout()
setInterval
setTimeout
Math Objects.
The Number Object
The Boolean Object
The Math Object
Math Object Methods and Properties
Regular Expressions and the RegExp Object
Simple Pattern Expressions
The RegExp Object

7. Windows and Frames

The Window Object
Spawning a Window
Referencing the New Window
Creating Content in the New Window
Launching Functions and Passing Values
Modal and Modeless Dialog Boxes in Internet Explorer 5+
Creating a Frameset
Parents and Children
iframes

8. Event Handling

Popular Browser Event Models
The Sequence of Events
The Event Object
Bubbling vs. Capturing Events
Bubbling Events in Internet Explorer 4+
Netscape Navigator 4 Event Capture Model
Events in Netscape Navigator 6+ (W3C Compliant Version)
Event Objects

The Static Event Object
Standard Event Objects
Browser Differences
Capturing in a Compatible Fashion
Event Types
Mouse Event Types
Keyboard Event Types: text, password, & textarea
Loading/Unloading Event Types
Other Window Event Types
Form-Related Event Types

9. Error Handling

Reading Error Messages
Displaying Errors
Investigating Problems
Exception Handling
Try...Catch...Finally Blocks
Custom Error Objects
JavaScript Debugging
The Venkman Debugger
The Venkman Interface

10. Custom Objects

Functions
Functions as Objects
Functions on the Fly
Nested Functions
Variables and Arguments
Undefined Parameters
Objects and Properties

Duración aproximada:

35 horas (cuando se incluye una hora para ir a comer)

Incluye:

- ❖ Un manual del curso por participante.
- ❖ Estacionamiento (si el curso es en nuestras instalaciones).

Formas de pago:

Para la inscripción a este entrenamiento el pago debe realizarse con anticipación de las siguientes maneras:

1. Depósito en Banamex cuenta 4923239 Suc. 575 a nombre de Desarrollo y Capacitación en Internet, S. A. de C. V. (CLABE en caso de transferencia electrónica vía Internet 002180057549232394)
2. Cheque a nombre de Desarrollo y Capacitación en Internet, S. A. de C. V.