

Curso Expression Blend 4 with Silverlight

Descripción:

Microsoft Expression Blend es una herramienta de diseño de interfaz de usuario desarrollada y vendida por Microsoft® para crear interfaces gráficas para aplicaciones Web y de escritorio que combinan las características de estos dos tipos de aplicaciones. Es un front-end WYSIWYG interactivo para el diseño de interfaces basados en XAML de Windows Presentation Foundation y aplicaciones de Silverlight. Es una de las aplicaciones de la suite Microsoft Expression Studio.

Objetivo:

- Instalar lo necesario para utilizar Expression Blend con Silverlight.
- Aprenderás los ambientes de Desarrollo Integrado (IDE) de Blend 4 y Visual Studio. Las herramientas disponibles y cómo usarlas propiamente,
- Entenderás las bases de XAML y C#, así como algunas construcciones avanzadas de C# como CLRInstance de un Datafactory y el patrón de diseño Model-View-ViewModel (MVVM).
- Aprenderás cómo crear animaciones usando Storyboards de Silverlight 4, y a incorporar video y sonido en tus RIAs con el MediaElement de Silverlight.
- Aprenderás a desarrollar de manera rápida y eficiente usando recursos reutilizables de Silverlight 4 como los UserControls, los ControlTemplates y los DataTemplates.
- Aprenderás acerca del Visual State Manager y del panel State en Blend 4 para agregar los estados MouseEnter y MouseLeave a tus UserControls.
- Aprenderás la diferencia entre Timelines y StoryBoards, y a usar Timelines para crear animaciones StoryBoard.
- Juntar todo lo aprendido para crear un ejemplo de un WebSite Silverlight 4.

Audiencia:

Diseñadores y desarrolladores Web que desean aprender Expression Blend 4 desde el principio. Aquellos que tienen experiencia en el desarrollo de RIAs y quieren aprender esta nueva tecnología.

Duración:

35 horas

DCInternet

Contenido

Chapter 1. Setting Up the Silverlight Development Environment

- Installing Silverlight
- Downloading and Installing Visual Studio 2010
- Installing the Silverlight 4 Tools for Visual Studio 2010
- Installing Expression Blend 4
- Creating Your Very First Silverlight Application
- Giving Your First Silverlight 4 Application Some Functionality

2. The Blend Integrated Development Environment

- New Features in Blend 4
- The Blend 4 Toolbar
- The Objects and Timeline Panel
- The Project Panel
- The Properties Panel
- The Miscellaneous Bucket
- Search
- The Resources Panel
- Blend Development Views and Workspaces
- Workspaces

Chapter 3. C#, XAML, and Object-Oriented Programming

- C# and the .NET Framework
- XAML

Chapter 4. Layout Controls: Including the New Silverlight 4 Controls: Viewbox, RichTextBox, FlowDirection Property, and Improved Data Binding

- The Grid
- The Canvas
- The StackPanel
- The Border
- Item Controls
- Input Controls
- New Silverlight 4 Controls

Chapter 5. Timed Storyboards: Creating a Newton Cradle Application

- What Are Storyboards?
- Storyboard Animation Types

Chapter 6. Using VSM and Blend 4's State Panel to Create a Silverlight Media Player

- The Visual State Manager (VSM)
- Using Blend 4's States Panel
- Creating a Media Player Using VSM

Chapter 7. Behaviors in Silverlight

- What Are Behaviors?
- Using Behaviors
- Creating Your Own Simple Behavior

Chapter 8. The Silverlight MediaElement: Create a Video Player with a Custom UserControl, XML De-serialization, and Behaviors

- Choosing Between Silverlight and Flash for Video
- Creating the Silverlight Video Player Application

Chapter 9. Events and EventHandlers

- Creating the EventsAndEventHandlers project
- New Events in Silverlight 4

Chapter 10. Classes and Interfaces

- Static Classes vs. Concrete Classes
- Abstract Classes
- Sealed Classes
- Partial Classes
- Singleton Classes
- Private vs. Public Access Modifiers (Public and Private Classes)
- Internal Classes
- Protected Classes
- Interfaces

Chapter 11. Styles, Control Templates, and Custom UserControls

- Understanding the ControlTemplate
- Creating ResourceDictionaries
- Creating Custom UserControls
- Demystifying the DependencyProperty

<p>Chapter 12. Writing a Custom Content Panel</p> <ul style="list-style-type: none"> • Creating the Project <p>Chapter 13. Writing a Silverlight 4 Out-Of-Browser Application with Elevated Trust and the New Silverlight 4 COM API</p> <ul style="list-style-type: none"> • Creating an Out-Of-Browser Silverlight 4 Application <p>Chapter 14. Creating a Photobooth Application with the Silverlight 4 Webcam API</p> <ul style="list-style-type: none"> • Creating the Application <p>Chapter 15. MVVM: Model-View-ViewModel</p> <ul style="list-style-type: none"> • Overview • MVVM Features in Silverlight 4 • Creating Your First MVVM Application in Blend 4 <p>Chapter 16. SketchFlow Prototyping</p> <ul style="list-style-type: none"> • Create the Project • Setting Up the SketchFlow Structure • Adding the Visuals • Creating a Navigation Component Screen • Connecting to the Nav Component Screen • Adding Some Interaction to the Pages • Adding the Visual State Group • Hooking the Visual States Up • The SketchFlow Player and Feedback • Word Documentation 	<p>Chapter 17. New Features of Silverlight 4</p> <ul style="list-style-type: none"> • Right-click and Mouse Wheel Support • The Printing API • ICommand Support • Addition of the RichTextArea Control • Clipboard API • Network Authentication • Improved Data Binding • Addition of ViewBox • Keyboard Access in Full-screen Mode • Google Chrome Support • Right-to-Left Support • Managed Extensibility Framework (MEF) • Offline Digital Rights Management (DRM) • Fluid UI Support in Items Controls • Cross-Domain Networking Made Easier • TextTrimming
---	--

Prerrequisitos: Manejo de Visual Studio 2010.

Lugar:

Instalaciones de **DCInternet**

Incluye: Material del curso en inglés técnico. Estacionamiento y servicio de cafetería (si el curso es en nuestras instalaciones).

Software a utilizar:

- ❖ Visual C# 2010 Edición Express.
- ❖ Visual Web Developer 2010 Express Edition
- ❖ Framework .NET 4.0
- ❖ Silverlight 4 Tools for Visual Studio 2010
- ❖ Expression Blend 4

Hardware proporcionado durante el curso:

- ❖ Una PC o laptop por alumno Pentium IV con 1 GB de RAM mínimo

IMPORTANTE

- ❖ Existen los siguientes descuentos por grupo: 3 a 4 alumnos en el mismo salón 20% de descuento, 5 a 8 alumnos 25% de descuento, 9 o más alumnos 30% de descuento (descuento máximo).
- ❖ Lamentamos no aceptar oyentes en nuestros cursos.
- ❖ Precios en Moneda Nacional Mexicana.

Formas y condiciones de pago:

Para la inscripción, aplicación de los descuentos y aseguramiento de que el curso se impartirá en las fechas pactadas se requiere el pago anticipado 2 semanas antes de la fecha de inicio con depósito o transferencia bancaria a la siguiente cuenta

- ❖ Depósito Banamex cuenta 4923239 Suc. 575 a nombre de Desarrollo y Capacitación en Internet, S. A. de C. V. o transferencia bancaria CLABE 002180057549232394
- ❖ Cheque a nombre de Desarrollo y Capacitación en Internet, S. A. de C. V.